キャラクター名	プレイヤー名
血濡れたハウンド	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		凶暴性		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能
		鋭い牙		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断（切断判定の出目+２） 防御無効
		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+１
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+１
		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃による切断判定の出目-１
		本能		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを1つ「ラピット」で使用してよい。
		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
		混ぜられた思考		オート	なし	自身	最大行動値□2
		狂気の瞳		オート	なし	自身	最大行動値+１
		どうして生きている？		オート	なし	自身	最大行動値□2
		殺したい		オート	なし	自身	最大行動値+１
		分厚い皮膚		ダメージ	1	自身	防御2