キャラクター名

血の王

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		混ぜられた思考		オート			2
頭		狂気の瞳		オート			1
頭		楽しい！		オート			最大行動値□６
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	発狂している未練の数だけ最大行動値を＋１する。
頭		血の弾丸		アクション	2	0～1	肉弾攻撃2+爆発　出目＋1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	自身の肉弾攻撃の出目＋1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付属する効果を全て無効にする。
頭		硬化する血液		ダメージ	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ□２
				オート			
腕		枝先		ジャッジ	1	0	支援１
腕		触腕		アクション	4	自身	移動１
腕		血管		オート			最大行動値□２
腕		血の雨		アクション	3	0～1	肉弾攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃のダメージ＋１
腕		傷		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		死者の王		オート	なし	自身	レギオンの攻撃判定、最大行動値＋１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
頭		血の刃		アクション	3	0～3	肉弾攻撃１+切断
胴		血まみれの体		オート	なし	自身	自身の全ての攻撃を「肉弾攻撃」として扱う。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		骨髄		オート	0	自身	防御1
胴		血に濡れた体		オート	なし	自身	「切断無効」
				オート			
胴		地に張る根		オート	なし	自身	「移動」無効　「転倒」の効果を-1する。このマニューバは損傷してもBP終了時まで使用可能