

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	お嬢さま
	モルフェウス					
オプション			年齢	8歳	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	36%	
出自	結社の一員(結社員)	経験	平凡への憧れ(同僚)	邂逅	欲望:従属	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	11
感覚	4		0	1		5	(非装備時)	11
精神	0	1	0			1	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:情報:FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天雷の銃	射撃	5r-2		9		命中直前HP30まで消費、達成値+, コスト4
100↓	射撃	4r-2		9+12		装甲無視 コスト9
100↑	射撃	4r-2		9+14		装甲無視 コスト9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
春日一族の妄執		0		0	
ゴールドビースト×2					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
破壊の子	P	N			
春日一族の大人達	P 尊敬	N 嫉妬			
“レディ・オブ・パンサー”春日	P 憧憬	N 恐怖			
春日恭二(シナリオ)	P 執着	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	4	残り財産P:	9
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	5		常時					
効果:	適用済み							
錬金秘本	1							
効果:	適用済み							
傷塞ぐ錬成	2	4	イニシアチブ				120%	
効果:	HP、lv+1d回復、ラウンド1回							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	c値-lv(下限値7)							
ペネトレイト	1	3						
効果:	装甲無視、ダイス-1							
水晶の剣	6	6						
効果:	武器攻撃力+lv×2、シナリオ3回							
天の業物	1	4	オート					
効果:	c値-1(下限値5)、シナリオ1回							
砂の加護	5	3						
効果:	判定ダイス+lv+1、ラウンド1回							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】
 かつてプランナーに仕えていた春日一族の、特に資金繰り周りを担当する一派の令嬢
 今回は春日恭二…おじ様と初めての任務にあたることになったのだが…

【見た目、性格】
 可愛いブランド物の服と何かしらぬいぐるみとポシェットをあわせている事が多い
 人当たりが良く愛されキャラではあるが、我が儘にならない程度に割と自分の主張や望みはハッキリ言うタイプ
 小さくはなっぴりしており、頭の回転が早いのは英才教育の賜物、色んな意味で

【戦闘関連】
 黒水晶を好んで生み出すモルフェウスシンドローム
 武器強化や支援などを行うことができ、集団戦に長ける
 自身は全距離対応スナイパーであり、モルフェウス能力は銃弾作成で使用する
 銃を打つごとに自身も反動で吹き飛んでしまうのはご愛嬌
 しかしそれでも、その弾丸は過たず敵を打ち抜き結晶化させる
 まだまだ未熟ながら、命中精度には一定以上の評価をされている