キャラクター名: 波藍　またま（なみあい　-）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	ﾗｲﾌｾｰﾊﾞｰでｽｲﾐﾝｸﾞｽｸｰﾙのお姉さん
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0		1	1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：人命救助	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
七尾野々市	P　尊敬	N 不快感		
お父さん	P　尊敬	N　不安		
ジョン／ジェーン	P　感服	N 無関心		
水門くん	P　庇護	N　憐憫		
由羅ちゃん	P　尽力	N　不安		
	P　庇護	N　嫌気		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：シーン中、【肉体】の能力値の判定ダイスを＋［LV+2]個。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
剛身獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	シーン中、白兵攻撃力+[Lv*2]/装甲値+[Lv*3](防具と重複)							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ガード値：１攻撃力＋[LV＋8]							
軍神の守り	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	ダメージロールの直前に使用。行動済みにならず、行動済みでもカバーリングできる。メインプロセスに1回							
イージスの盾	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	ガードを行なう際に宣言。ガード 値を+(LV) D							
竜鱗	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動		
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。あなたへの攻撃に対するリアクションとして使用する。その攻撃は命中する代わりに、あなたの装甲値を+[LVX 10] してダメージを算出する。この装甲値は他の防具と重複する。								
海の恩恵	1							
効果：	エラをつくれる！							
獣の直感	1							
効果：	ムムッ今日は高波！							
異形の傷跡	1							
効果：	鱗みたいに輝く髪							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「がお～またま先生だよ～ぅ」「皆～ペンギン泳ぎはマスタ～したかな～？」
ライフセイバーをしながらスイミングスクールをして海で溺れる人々を一人でも多く減らしたいです！

ライフセーバーなので守る感じのビルド
「あの海にネッシーが居て溺れてる人を助けてくれるんだって」という噂が立っててほしくて完全獣化を入れました。
あんま活かせてないけどロマンです。
移動系エフェクト必要かも！って感じでしたら教えてください！

人の心は海とよく似ていて、嵐があって、潮があって、深さがあって、そして真珠もある。

以下メモ↓

PC③用ハンドアウト
ロイス：七尾野々市　推奨感情：P尊敬/N任意
ワークス/カヴァー：UGNエージェント/ライフセーバー
幼い頃に母親を海難事故で亡くしたキミは、人の命を守ることを志してきた。
今ではライフセーバーとして、生まれ育った星廻町の海を守りながら、UGN星廻支部の戦闘班、その筆頭エージェントとして支部長を支えている。
そんなキミの元に、調査に出かけているPC④から「星廻海岸に人が流れ着いた」と連絡が入った。

●人命救助