キャラクター名
鴎瀬 水門/おうせ みなと

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男の子
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0	3		5
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	6		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
まだ見ぬルームメイト	P 憧憬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	6	5	メジャー	視界	シーン（選択）		-	
効果： 攻撃+LV3の射撃攻撃/装甲無視								
スピードフォース	3	4	イニシアチブ	至近	自身		ピュア	
効果： 未行動のみ、イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える/1シナリオにLV回まで								
疾風迅雷	4	3	メジャー	-	-		ピュア	
効果： ドッヂ不可/可能回数LV回								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体		80%	
効果： 攻撃+LV×10/判定ダイス-5個								
蝙蝠の耳	1		メジャーアクション	至近	自身			
効果： 10km先の音や超音波を聞くことも可能								
軽功	1		常時	至近	自身			
効果： 身軽になり、ビルの壁や水面を歩ける								
高濃度酸素バブル	1		メジャーアクション	至近	範囲（選択）			
効果： 高濃度の酸素空間を作る。水中でも呼吸が行えるが、激しい動きに弱い								
七色の声	1		メジャー	至近	自身			
効果： 別人の声に変えて話す。見破られようとしたばあい「知覚」対決								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ラストナイト：PC2
俺｜あんた｜呼び捨て or ［名字］さん

■特別行動
●ジェットスキー
海上でのみオートで搭乗/下船が可能。二人乗り。
PC②のみ、搭乗時の戦闘移動の距離に＋10mする。同乗者もオートで搭乗が可能。同乗状態での移動は基本ルールブック①P.261に準拠する。
武器としての使用はできない。

▼性格
寂しさを埋めるように常に気丈にふるまっている
大人ぶりたい、生意気クソガキ
懐に入れた人物に対しては執着心が強い傾向

▼経歴
家の火災で両親を亡くしてから、姉と一緒に「ほしめぐり温泉」に引き取られた
表向きは両親の遠い親戚ということで引き取られたが、姉はこの時能力を覚醒しておりチルドレンとして所属することとなる
当時能力覚醒前であったPCは、そのことを知らされてはおらず、姉と共に旅館の手伝いをするなどして過ごしていた
ある時、敵と戦闘をする姉の現場に居合わせてしまう、姉は自分を庇うため命を落とした
その時姉の事情を知り、自分も能力を覚醒することになるが、「姉の死」という現実を受け止めきれず、姉の死の事実を忘却
自分がチルドレンとして改めてUGN星廻支部に所属することで、姉は人手の足りない別支部へ異動してしまったと思い込んでいる。