キャラクター名: トヨヒサ
プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]、ヴァグランツ
生まれ	傭兵	性別	男
		年齢	33
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	520		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19 + 2	3
		敏捷度	12	1		20	3
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		
スカウト	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【神速の構え】	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 6	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
ヒーリングP+1x10	○□□□○□□
3点魔晶石x5	○□□□○□□
セキュリティカット(小)	○□□□○□□
悩ましサイン	○□□□○□□

所持金 4985 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	5	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	軍師徽章	
右手	宗匠の腕輪	
左手	怪力の腕輪	
腰		
足	魔法の発動体	
その他		

その他メモ
和の国の島、「サツマノクニ」出身の元将軍。
将軍「イエヒサ」の子供で現大将「ヨシヒロ」は伯父にあたる
和の国の人間は土地にもよるが基本的に蛮族人族の差別は緩く、そんな中でも差別対象になりがちなナイトメアでも
「サツマノクニ」ではあまり軽蔑の対象にならない。
その為、だれかれ構わず気さくに話しかけるある意味対象の器を持つ。
しかしアホで空気を読まない(読めないわけではない)。
基本的には少しアホで気さくな己の正義に殉ずる熱血漢。

半面和の国の将軍よろしく、敵に容赦はなく躊躇なく殺しに来る。
戦闘狂でその中でも屈指の戦好き。相手の首を取るためなら魔法でもなんでもする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟