

キャラクター名
エルリア=ノイマン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	1		
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	女		
出生タイプ		年齢	17		
出自	純血種	運命	遺言	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	13	0	0	13	48 %
敏	8	0	0	8	43 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	28
MP	45
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値+ボーナス		24	0	3	32	0	5	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	3 %	32 %	0	6 %	8	2
総計(2)		24 %	0	3 %	32 %	0	6 %	8	2
総計(両)		24 %	0	3 %	32 %	0	6 %	8	2

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	

所持金：
預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる						
チアリーディング	1/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果：	戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：傷痕