キャラクター名

ケイロン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	よぶんなあたま
サブクラス		死の手・銃神		オート			
頭		人馬一体（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値＋２
腕		弓矢（熊撃銃）		アクション	3	0~2	射撃攻撃３
胴		医学の心得（救急箱）		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１してもよい
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが損傷しても、マニューバをそのまま使用してよい
		たからもの		オート			小さなアンデッド