キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1	4	10
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	42
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
攻性変色	3							
効果：								
ターゲットロック	3							
効果：								
原初の青：マグネットアーム	1							
効果：								
コンセントレイト：ウロボロス	2							
効果：								
原初の赤：一閃	1							
効果：								
原初の白：オーバーロード	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ワークスはUGNチルドレンAで固定
ロケットアーム、どうせ壊れるんだからオーバーロードしちゃおうよ！って感じで
その辺のものをぶん投げよう！ｗ　10m先の相手に充てるため、一閃を採用　これで10m先問題は解決

10dx@8　ダメージ固定値:34(10+9+15)
13dx@7　ダメージ固定値:52(10+10+12+20)
まあ……いいんじゃね？

50点 → 32ダメージ追加（タゲロ + 攻性変色）

【成長案】
・肉体上げ
・白兵ちょっと上げる
・メモリー取る　15点
・コンセLV.3にする
・妄想アージ　三頭の魔獣