

キャラクター名

ケティ（CL10）

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	14	9	9	25	9	19	9	HP	81
ボーナス	4	3	3	8	3	6	3	MP	101
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1	フェイト	5
他修正				2					
能力値	4	4	4	12	4	8	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	軍略家の三角帽子		0	0	0	2	1	0	0
胸部	伝承武具（モンスターシャルマン）		0	0	0	14	0	0	-1
補助	軍略家の指輪		0	0	0	2	3	0	0
装身具	軍略家の駒								
能力値			4	0	4	0	8	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	4	21	12	6	8
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	蘇生薬
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バッグ	★野菜×5
危険感知	4			4	+ 2 d	ポーションホルダー	強心丹
エネミー識別	12	4		16	+ 6 d	ランチボックス	万能薬
アイテム鑑定	12	4		16	+ 4 d	小道具入れ	仮面
魔術判定	12	4		16	+ 3 d	ウェポンケース	上位呪壁札（お守り）×3
呪歌判定	8			8	+ 2 d	冒険者セット	耐毒符×2
錬金術判定	4			4	+ 2 d	稲妻の聖印（おしゃれの盾に装着）	バーストルビー
						ハイHPポーション	▽祝福の花
						☆ハイMPポーション×5	▽秘策の手紙
						EXMPポーション×2	▽転送石

現在重量：	21		
最大重量：	26	所持金：	172789
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3(2)	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4(3)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：HP回復 [3D+CL×3]。								
エンサイクロペディア	★	5	セットアップ	20m	単体	自動		
効果：エネミー識別を行なう。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動	シーン1	
効果：能力判定を【知力】で行う。								
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【知力】判定の達成値+[SL×2]								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：すべての対象にエネミー判定を行う。【対象：場面（選択）】【射程：視界】								
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：識別成功したエネミーのリアクション-1D（ラウンド終了まで）								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	-	シーン1	
効果：対象が受ける予定のダメージを0にする。								
クイックヒール	★	5(4)	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果：イニシアチブプロセスでヒールを使用する								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動	シーン1	
効果：対象の判定の達成値に-[SL×3]する。								
ラーニング（ナチュラルヒストリー）	★	-	効果	-	自身	-		
効果：「タイミング：メイキング」以外の種族スキルをひとつ取得し、【幸運】基本値に-3する								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1	
効果：エンサイクロペディアと同時にセットアッププロセスのスキルを使用する								
チェックメイト	1	4(3)	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1	
効果：対象の攻撃ダメージに+[(SL)D]する。自分を対象に出来ない。								

【ケティルク=アーウェイン（ケティ）】
王侯貴族アーウェイン家の人間。読書家で幼いころから屋敷の書庫で本を読んでいた為博識。
1年前に何者かの手で屋敷に火を放たれ、アーウェイン家は全焼。耐火性の高い書庫に居たケティルクだけが一命を取り留めた。
その後叔母の手引きにより匿われ、“アコライトのケティ”として身を隠しながら首謀者を追っている。
上記の事情により外では少女のフリをするが、ギルド内では普通に男として振舞っている。
※ギルドメンバーは上記の事情を把握済という前提で大丈夫です
→敵討ちを目的として冒険者になったが、同じ年ごろの友人や尊敬できる仲間が出来て冒険者業を楽しみ始めている。
オフの時は事務処理を手伝ったり本を読んだりしている。合間に襲撃者の情報を収集中。
→昔、妹のアリーシャとタイムカプセルの小箱を埋めていた。色々あったが掘り起こし、その中に入っていた髪飾りを手元に置いている。
敵討ちが終わった暁にはアリーシャの墓標に持っていこうと決めている。
→変装するのに適した体格をしている反面、仇を討つには力不足なことを気にしている。
しかし共に冒険したリボーンズの言葉に感銘を受け、以降自分にしかない力……「知の力」を信じている。
その思いはマジェラニカでの決戦の際、唯一ケティをただの弱き人間としか見ていなかった上位魔族ナムチを凌駕した。
→生前の父親から乗馬を教わっていて、馬の扱いに慣れている。砦に居る時はヴァルキリーのツェーンから預かった天馬の世話をしている。

【誓約:女王への誓い】皆に勇気を。前に進む力を。自分は盾、友は親愛なる剣だ。
【誓約:アラクネネット】図書室で古い本を開いた途端、不思議な蜘蛛と知恵比べをする事になった。これは夢だったのか？でも覚えている。
【伝承武具:モンスターシャルマン】かつてある小国を勝利に導き救ったとされる伝説の軍師の鎧。
敵智の持ち主にしか扱えないとされるマジックアイテムで、叔母であるレムリアから「お前なら使いこなせるかもしれない」と譲り受けた。

【魔術判定】3d+16 【エンサイクロペディア（モンスターロア）】6d+16 【トリビアリスト】3d+16

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブリッツセンス	★	5(4)	効果	至近	単体	自動	シーン1	
効果：	対象のダイスロールに+1Dする。自分を対象に出来ない。							
ブランドームーブ	1	8(7)	判定直前	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	対象の命中判定に-[(SL)D]する。							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動	汎SL	
効果：	《ヒール》の範囲を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する							
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》の効果に[5+(SL×3)]							
誓約：女王への誓い	1	300点	-	-	-	-		
効果：	スキルをひとつ取得/スキルを1つ封印する（ウォーターブリージング）							
誓約：運命の織物	1	20点	-	-	-	-		
効果：	アラクネネットを取得/ファンブルをしたら以降スキルコスト+3							
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定+2D							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL	
効果：	行動済のキャラクターを未行動にする。							
アラクネネット	★	5	判定直前	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	対象の判定の達成値に+3または-3する							
リンク効果（軍略家1）	1							
効果：	【知力】判定+1D							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に +1Dする							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定+1D							
ロイヤルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	王侯貴族に関する【知力】判定+1D							
[封印]ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	泳ぎは苦手だ。対象は游泳状態でも移動力が減少せず、全力移動も可能となる。/シーン中							
トレーニング【知力】	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力】基本値+3							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定+1D							
ハンズオブライトⅠ	1	F1	戦闘前	-	自身	-	アライト	
効果：	ダイスでダメージ軽減を行う魔術効果に+1D							
ハンズオブライトⅡ	1	F1	セットアップ	-	自身	自動	アライト	
効果：	セットアップでヒールを使う							
ハンズオブライトⅢ	1	F1	《ヒール》	-	自身	-		
効果：	ヒールの範囲を「対象：範囲（選択）」に変更する							
クレバーアスレチック	1	3	判定の直前	-	自身	自動		
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定の達成値に+[【知力】÷2]する							
ビーストノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔獣に関する【知力】判定+1D							
効果：								