

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ドゥアン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	33	8	6	25	9	7
ボーナス	12	11	2	2	8	3	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	15	13	4	2	8	4	2

HP	251
MP	111
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			13	0	4	0	4	12	20
スキル			9	16		12	26		
その他	戦車			0		3			15
総計(右)			20	30					
総計(左)			22	16	1	67	41	11	32
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	13	3		16	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4	3		7	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
ハイHPポーション×0	
MPポーション×0	
ハイMPポーション×10	
毒消し×2	
冒険者セット	
戦車	

現在重量: 20
 最大重量: 57
 所持金: 85975
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	★	2	Dr前	-	自身	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	場面SL	
効果: カバーリングと同時に宣言して射程を20mにする								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: シーン終了まで物理防御+SL								
アイアンクラッド	5	3	Dr後	-	自身	自動成功		
効果: 被物理ダメージ-(SL×3)								
バッシュ	5	4	パッシブ	-	-	-		
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL)D								
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 命中判定+1D								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 命中に+(SL+1)								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	-	-	盾	
効果: 命中に+SL。ダメージ+SL×2								
フルディフェンス	★	5	フリーアクション	-	-	-		
効果: ディフェンダーをフリーアクションで使用する								
ボルテクスアタック	★	-	攻撃時	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 単体※にしてダメージに+CL×10								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: ダメージに+盾の重量								
ステッドファスト	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: スリップ無効								
インバルネラブル	★	-	Dr後	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 受けるダメージを0にする								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果: アイアンクラッドの軽減+SL×4&魔法軽減								

物心付いた頃には両親は戦死して、傭兵崩れのことをやりながらここまで生きてきた。そんな私が冒険者を目指した理由はなんだろう。名誉？好奇心？冒険への憧れ？

…違うな。私はただ、寂しかっただけなのかもしれない。
 戦うことしか出来ない私が誰かと一緒に居られるのはきつとここから。

キャラクター名 フィデリア・レイモルド プレイヤー名

所持品			
品名	数量	位置	備考

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトシールド	3		パッシブ	-	-	-		
効果:	盾の物理防御+(SL×3)							
アROUNDカバー	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナSL	
効果:	同エンゲージ内から任意にカバーリング							
グランディア	5		セットアップ	-	-	-		
効果:	シーン終了まで武器攻撃+(SL)D							
パワーアーム	★		パッシブ	-	-	-		
効果:	両手武器を片手に装備可能							
ライディング	★		パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果:	命中と回避に+1D							
ハイパーシールド	★		パッシブ	-	-	-		
効果:	魔法防御に+盾の物理防御							
ウェポンエキスパート:両手剣:槍:長剣	★		パッシブ	-	-	-		
効果:	武器攻撃のダメージ+2D							
ラッシュ	1	6	攻撃時	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+移動力							
アグランダイズ	1		パッシブ	-	-	-		
効果:	《グランディア》発動時 命中+1D ダメージ+(SL×3)							
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	-	-		
効果:	ダメージに+武器重量							
フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理と魔法防御+1。他のフェイス系習得不可							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HPに+CL。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知判定+1D。探知失敗してもトラップが発動しない。							
ファーストエイド	1	1	メジャー	至近	1体	器用		
効果:	達成値10。戦闘不能になった者をHP1で復活させる。							
パラディオンI	1	-	被ダメ	-	自身	自動成功		
効果:	フェイス1消費してダメージ-5							
パラディオンII	1	-	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果:	フェイス1消費して複数攻撃やカバー不可効果時もカバー可能							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御+2、魔法防御+1							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術		
効果:	達成値10。魔法の効果1つ解除							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	筋力基本値+3							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	スキルのリアクションで精神を振る時+1D							
ハイバイタリティ	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	HP+SL×3							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果:	ポーションを即座に1つ使う							

