

キャラクター名
アンナ・ヴェルネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	210		まだ恋をしたことがない かつて従者がいた		

技	Lv	能力値		成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.
		A-F								
体	7	器用度	4			15	2	フェンサー	3	
		敏捷度	9			20	3	スカウト	2	
心	6	筋力	7	1		15	2	アルケミスト	2	
		生命力	8			15	2			
		知力	9			15	2			
		精神力	8			14	2			

戦闘特技		
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 17 /合計	17

技能	基本	基本追加	基本追加	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
カツバルゲル	1H	7		2d+ 5	9	6	7																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
カード(金B)x15	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1511 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 髪飾り(天然石)	
耳	
顔	
首 首飾り(宝石・銅製)	
背中	
右手 手袋(革製)	
腰 アルケミーキット	賦術を使用する際の収納キット
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋(革製)	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：倒したい相手がいる。	○□□□⑤
ハーヴェース王国在住。ヴェルネ家の令嬢として13歳までを過ごす。ヴェルネ家の厳しい教養を窮屈に感じたアンナは父親に反発して家を飛び出す。父は名の知れた冒険者でもあったが、現在は現役を引退している。父を超えるためには自分が冒険者になって、剣技で打ち負かさないといけないと考えたアンナは冒険者学校に入学し、めきめきと頭角を現したおかげか2年で卒業。好きなタイプは強くて優しい人。ただ、家では箱入り環境で冒険者学校に入学しても自身より強い男がいなかったため恋はしていない。ただ恋愛本を多数読んでいたので憧れはあるし、また現在の軽戦士スタイルも本を読んだことによる影響を受けている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊸
	○□□□㊼