

|            |        |
|------------|--------|
| キャラクター名    | プレイヤー名 |
| ネリス・エンドライエ |        |

|         |          |       |         |     |    |
|---------|----------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス  | エキスプローラー | Lv.1: | シーフ     | レベル | 10 |
| サポートクラス | シャーマン    | Lv.1: | ブラックスミス | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |          |       |         | 年齢  | 18 |
| 種族      | ドラゴネット   |       |         | 境遇  | 没落 |
| 出自(効果)  | 騎士       |       |         | 目標  | 憧憬 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 21 | 18 | 8  | 15 | 10 | 8  |
| ボーナス  | 4  | 7  | 6  | 2  | 5  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 2  | 1  | 2  | 1  | 0  |
| 他修正   |    | 1  |    |    | 1  |    |    |
| 能力値   | 4  | 10 | 8  | 3  | 8  | 4  | 2  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 101 |
| MP   | 80  |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |                                 | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | スティレット                          | 至近 | 0   | 6   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ククリ                             | 至近 | 0   | 10  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | ロストデビルズキャップ                     |    |     |     | 1   | 1  |    |    |    |
| 胴部    | 伝承装備：革鎧                         |    |     |     |     | 14 |    |    | -1 |
| 補助    | アンセスターネックレス                     |    |     |     | -1  | 1  | 1  |    |    |
| 装身具   | ロストデビルズアイ                       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                                 |    | 10  | 0   | 8   | 0  | 4  | 16 | 9  |
| スキル   | ドラゴンフォーム、ステップ：ファイア              |    |     | 9   |     | 2  | 2  |    |    |
| その他   | 漆黒の星、ロストデビルズキャップ、ロストデビルズアイ、伝承装備 |    | 1   | 5   |     |    |    | 5  |    |
| 総計(右) |                                 |    | 11  | 20  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                                 |    | 11  | 24  | 8   | 18 | 7  | 21 | 8  |
| 総計(両) |                                 |    | 11  | 30  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                                 |    | 3 d | 7 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8   |     |     | 8  | + 3 d |
| トラップ解除 | 10  |     | 2   | 12 | + 3 d |
| 危険感知   | 8   |     |     | 8  | + 3 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 4   |     |     | 4  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |           |
|-------------|-----------|
| 森林冒険セット     | ドラコスケイル   |
| HPポーション     | くさび       |
| MPポーション     | 小型ハンマー    |
| ハイMPポーション   | 小道具入れ     |
| 万能薬         | ポーションホルダー |
| ベルトポーチ      | アルカナム戦術書  |
| 異次元バッグ      | デッキ       |
| 長い棒         | 毒消し       |
| セブンダブ       | 祖霊の灰      |
| アームズクリスタル   | 雑費        |
| S3ファインダガー*2 | 料理、食糧     |

|       |    |      |       |        |  |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量： | 25 | 所持金： | 83558 | 預金・借金： |  |
| 最大重量： | 36 |      |       |        |  |

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定  | 制限  | メモ |
|---|----|------|-------|----|--------|-----|-----|----|
| ドラゴンフォーム                                    | ★  | -    | パッシブ  | -  | 自身     | -   |     |    |
| 効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2                       |    |      |       |    |        |     |     |    |
| ワイドアタック                                     | 1  | 4    | メジャ   | 武器 | 範囲(選択) | 命中  |     |    |
| 効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]          |    |      |       |    |        |     |     |    |
| アームズマスタリー：短剣                                | 1  |      | パッシブ  |    | 自身     |     |     |    |
| 効果：短剣の命中判定+1d                               |    |      |       |    |        |     |     |    |
| アンビデクスタリティ                                  | 1  |      | パッシブ  |    | 自身     |     |     |    |
| 効果：右手と左手の短剣・鞭の装備修正を合計し双装備化                  |    |      |       |    |        |     |     |    |
| アームズスペシャリスト                                 | 1  | 50G  | マイナ   |    | 自身     | 自動  |     |    |
| 効果：AM指定の武器攻撃+器用                             |    |      |       |    |        |     |     |    |
| テンパー：武器                                     | 5  | 500G | メジャ   | 至近 | 単体     | 錬金術 |     |    |
| 効果：シナリオ終了まで、選択した武器ひとつの攻撃力+5                 |    |      |       |    |        |     |     |    |
| ナイフパリー                                      | 1  | 3    | DR直後  |    | 自身     | 自動  | 短剣双 |    |
| 効果：物理ダメージ-武器攻撃力合計                           |    |      |       |    |        |     |     |    |
| ホバリング                                       | 1  |      | パッシブ  |    | 自身     |     |     |    |
| 効果：飛行状態になる                                  |    |      |       |    |        |     |     |    |
| スイングダガー                                     | 1  | 5    | 効果    |    | 自身     | 自動  |     |    |
| 効果：投射による射撃攻撃と同時、メインP終了時まで使用した投射武器は戻って装備品になる |    |      |       |    |        |     |     |    |
| ステップ：ファイア                                   | 3  | 4    | セット   |    | 自身     | 自動  |     |    |
| 効果：シーン終了まで攻撃ダメージ+SL*3                       |    |      |       |    |        |     |     |    |
| インタラプト                                      | 1  |      | 効果    | 視界 | 単体     | 自動  | シナ1 |    |
| 効果：パッシブ、アイテム以外のスキル打ち消し                      |    |      |       |    |        |     |     |    |
| ダンシングヒーロー                                   | 1  | 1    | 判定直前  |    | 自身     | 自動  | シー1 |    |
| 効果：判定+1d                                    |    |      |       |    |        |     |     |    |
| エンカレッジ                                      | 1  | 6    | イニシ   |    | 単体     | 自動  |     |    |
| 効果：未行動PCをイニシでメインプロセス                        |    |      |       |    |        |     |     |    |
| バタフライダンス                                    | 1  |      | パッシブ  |    | 自身     |     |     |    |
| 効果：回避判定+1d                                  |    |      |       |    |        |     |     |    |
| リバースカード                                     | 1  |      | 効果参照  |    | 自身     | 自動  |     |    |
| 効果：アルカナムの逆位置効果適用可能                          |    |      |       |    |        |     |     |    |

とあるドラゴネット集落出身の戦士。  
 女に生まれたため戦舞者としての訓練を受け、集落を守る騎士に随伴する任を負っていた。  
 18歳を目前に控えた出陣において妖魔の群れに飲まれ、両親と故郷を失う。  
 その集落において18歳の誕生日は、一人前となり集落の正式な一員として認められる日でもあった。

命からがら生き延び何者にもなれず立ち止った後、さしあたって当面の路銀を得るべく神殿の戸を叩くことにした。  
 随伴して赴くのではない、自分のための自由な戦いに心躍らせている。

素直かつ実直な性根だが、交流に乏しい集落で育った影響でそれなりの世間知らず。

ワイルドハントに加入して少し経ち、シャーマンとして亡き故郷と同胞に認められるまでに力をつける。  
 霊を伴い集落としての戦いを再現する一方、彼らを死者として弔ってくれる人と巡り合いもした。  
 ただシンプルによき戦士であろうとした頃からすこし世間を知り、守ることに少しこだわらようになった。

伝承武具：革鎧 レベル1 重量5 物理防御CL+4 移動修正-1 胴部  
 継承：スロット (S1武具化)  
 伝承：暗闇の武具 (暗闇の効果を受けない。暗闇の影響がある場合、攻撃ダメージ+CL/3+2D)  
 宿命：解放  
 その他：ネリスが故郷から持ち出した革鎧。その集落において最も優れた戦舞手が代々身に付けていたもの。

