キャラクター名	プレイヤー名
弓使い	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	
年齢			
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	5			14	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	7			13	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ	2H	12		2d+ 6	10	5	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
390 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	5	22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟