キャラクター名

フラクタル

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | 平気 | | オート | | | 損傷したパーツをターン終了時まで使用可 |
| 頭 | | 処刑槍 | | アクション | 3 | 0〜2 | 射撃攻撃2。バンシーにダメージを与えた場合、そのバンシーを破壊し、増援（スケアクロウ×1） |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 狂気の造形 | | オート | | | ターン終了時、全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える |
| 胴 | | 異形存在 | | オート | | | 大成功以外の攻撃を受けた際、命中個所を任意に決定してよい |
| 胴 | | よぶんなからだ | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つを修復 |
| 胴 | | 認識歪曲 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度でも使用可 |
| 胴 | | 肉のつながり | | オート | | | 切断無効 |
| 胴 | | うきぶくろ | | オート | | | 自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1 |
| 胴 | | 失敗作 | | オート | | | 攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時、任意のパーツを一つ損傷 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | トラウマスイッチ | | オート | | | 損傷時、攻撃者に狂気点+1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |