キャラクター名

エル・フューネラル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
25 葬儀	基本P62
49 シャワー	基本P63
19 白い部屋	基本P61
05 血の宴	基本P61
83 花壇	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0~1	1ターンに1回、現在行動値を1減らし、射程内の他の姉妹のアクションのコストを0にする
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。同じダメージには1回
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	切断・爆発・移動を無効。何度でも使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストとして任意の基本パーツを損傷。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ベール付きの帽子		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断(切断判定に+2)、防御で軽減されない
腕		棺桶		アクション	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身のパーツを2つ修復
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1