

キャラクター名
Aries (アリエス)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
30 : 日常	退屈だけであたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
76 : 勉強	勉強して、いい成績をとらないと。みんなに、あなたが優れていることを示さないと。示さないと。あなたには他に取らぬがない。ないんだ。まっとう、それくらいしか、価値を、作れ、ない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	BPで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃時、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃時、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カチューシャ		オート			BP終了時任意の未練1つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガンドレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2