

メインクラス		シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス		ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス					年齢	20
種族		エクスマキナ			境遇	変異体
出自 (効果)	冒険者				目標	あるわけない

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	17	21	9	21	6	6	HP	88
ボーナス	3	5	7	3	7	2	2	MP	74
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1		
他修正									
能力値	3	6	9	3	8	3	3	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部									
胸部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	3	17	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	5	10	1	3	17	8
総計(左)			6	5					
総計(両)			6	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	バックパック	
危険感知	8			8	+ 2 d	MPポーション5個	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	HPポーション5個	
魔術判定	3			3	+ 2 d		
呪歌判定	3			3	+ 2 d		
錬金術判定	6			6	+ 2 d		
現在重量： 10 最大重量： 16							
所持金： 55820						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷+4、幸運-1								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果： 命中修正、攻撃力、行動修正を合計、種別を全て備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う								
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時使用。達成値に+[SL+2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルの使用宣言時、無効にする。無効化したスキルは使用したことになり、コストも通常通り消費される。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメージに+[SL]D								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣の命中判定+1D								
ナイフパリィー	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	剣装飾、双剣、防具目	
効果： 物理ダメージを武器の攻撃力の合計分軽減								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動か離脱する。自身がいるエンゲージが敵に封鎖されている場合離脱不可								
	1							
効果：								
ミステリアスダンス	3	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： 対象の[精神]と対決。対決の判定達成値に+[SL*2]。対象を逆上状態にする。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避判定の達成値に+[SL*2]。シーン終了まで持続								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「ステップ：」持続時、命中判定、回避判定、攻撃ダメージに+SL								
ステップ：ウォーター	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 命中判定の達成値に+[SL*2]。シーン終了まで持続								

アスカ

[illegible][illegible]