キャラクター名

アキラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１６
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸運
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハスク	憧憬	3	①②③④⑤	
クリスティン	友情	3	①②③④⑤	
ミリア	執着	3	①②③④⑤	
スクエア	期待	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		アザトサ		ダメージ	0	0	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹一体の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		可変機関		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		ODS		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などはもどらない)。
サブクラス		防衛本能		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
頭		捕食行動		アクション	2	0	肉弾1　敵に命中し損傷させた際、はらわた回復
頭		思考速度強化		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってもよい。
頭		半重力		ラピッド	0	0	移動１
腕		ジャンクパーツ		オート			このパーツが破壊されず戦闘が終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損壊前の状態に戻る。
腕		ディフェンダーアーム		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ゆびわ		オート			