キャラクター名

フェリシア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手紙	手紙が重要だった記憶
うとうと	眠るのが好きだった記憶
殺戮の天使	
手術台	
手を繋ぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
のん	保護	3	①②③④⑤	
リーネア	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	効果	自身	任意の未練に狂気点を1点加える。対象のマニューバのコストを0とする
サブクラス		死の手		オート	なし	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用
メインクラス		時計仕掛け		ジャッジ	なし	自身	アームバイスを取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
腕		こぶし		オート			
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ランチャー		オート	4	1～2	砲撃攻撃4＋爆発
腕		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
脚		壊れた部品		オート			たからもの
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
ポジション		修羅		ジャッジ	自身	効果	未練に狂気点1点。支援3