キャラクター名: ヒマワリ

プレイヤー名:

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	98
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	14	35	12	48	10
ボーナス	5	3	4	11	4	16	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正						2	
能力値	5	4	4	13	5	20	5

HP	118
MP	174
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブーストロッド		-1	13	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ラックハット		0	0	0	5	0	0	0
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助						5	5		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	20	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	3	23	26	6	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 3 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13	1		14	+ 2 d
呪歌判定	20			20	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金： 57600

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを3D+CL×3回復							
タクティカルプレイ	10	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	対象のダメージに+SL×4 使用後行動済みになる							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果：	ヒールを同時使用							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果：	ダメージを０にする							
グランドマスター	★		パッシブ		自身			
効果：	フォーキャスターのスキルのコストを−2							
スペシャルコマンド	★	4	セットアップ		自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1	
効果：	フォーキャスターのセットアップを２回行う							
ストラテジウム	★	4	効果		自身	自動		
効果：	フォーキャスターのスキルの対象の単体を範囲(選択)にする							
プロモーション	1	7	セットアップ	20m	単体※	自動		
効果：	対象の一つのスキルのSLに＋1							
バットムーブ	3	10	DR直前	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	攻撃のダメージロールに−SL×2D							
フォースドムーブ	3	7	判定直前	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	対象のリアクションの判定に−SLD							
キャスリング	1		DR直前	20m	単体	自動	シーンSL	
効果：	対象にカバーリングを持たせる							
ブリッツセンス	★	5	判定の直前	至近	単体	自動	シーン1	
効果：	対象が行うダイスロールに＋1D							
パーペチュアルチェック	★	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1	
効果：	対象の行動値を自分と同じ行動値にする							

キャラクター名
ヒマワリ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクションの効果に＋(5＋SL×3)							
シーリィ	3	6	効果	20m	単体	自動		
効果：	対象の攻撃の命中判定がクリティカルすればダメージに＋SL×10							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20ｍ	単体	自動	シナリオ1	
効果：	対象の行うダメージに＋CL×5する							
太陽のブレスレット	★		マイナー		自身	自動		
効果：	アフェクションをもう一回行える							
バリア	★		パッシブ		自身			
効果：	プロテクションを複数回打てる							
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身			
効果：	エネミー識別が打てる							
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動	セットアップ1回	
効果：	エンサイクロペディアと同時にセットアップを打てる							
コンコーダンス	1		パシッブ		自身			
効果：	シーンでエネミー識別できる							
ファーストエイド	1							
効果：	器用で難易度10判定を行い成功で戦闘不能を回復							
ブラフ	1							
効果：	精神判定に＋1D							
トレーニング精神	7							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング知力	5							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：	モンスター識別＋1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								