

キャラクター名 “裏切りの豪傑”ロフ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	325
冒険者Lv	7	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	3440		育ての親に拾われた 名誉を失ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		20	3				
体	15	敏捷度	8	5		20	3	エンハンサー	1		
		筋力	5	2		22 + 2	4	ライダー	7		
心	8	生命力	5	4		24	4				
		知力	2	1		11 + 1	2				
		精神力	2	2		12	2				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	1B31 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
頑強	218 p		p
超頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
HP強化	
騎獣強化	
高所攻撃	
探索指令	
人馬一体	
HP超強化	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
称号：“裏切りの豪傑”	20
コネクション：“翠将”ヤーハッカゼッシュと顔見知り	50
名誉アイテム：〈勇将馬〉	100
名誉点所持	236 /合計 406

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		21	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード+1	振2H	20	1	2d+ 11	11	13	40										
ハルバード+1	突2H	20	1	2d+ 11	10	13	35										
別用法のため価格0				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
勇将馬	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
保存食(1週間分) x4	○□□○□□
騎獣縮小の札IIx2	○□□○□□
生活費	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	13750	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	11	90
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	髪飾り
昆虫の触覚めいた	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
魔動機文明アル・メナス時代に生まれたナイトメアの騎将。 ナイトメアという出自から物心つく前に両親に捨てられ、幼少期をジースドルフの街の浮浪児として過ごしていたが、一人で大勢のチンピラを相手に喧嘩していた姿がダークブルグ軍の老将軍の目に留まり、その養子となった。 以後、養父の元で武術と馬術を学び、軍隊に入ってからメキメキと頭角を伸ばした(ナイトメアだけに)が、来る《大破局》に際して、“翠将”ヤーハッカゼッシュに名馬を餌に寝返りを迫られ、あるうことか一頭の馬欲しさに養父を斬り殺し、蛮族軍に寝返ってしまった。 以後、ヤーハッカゼッシュを新たな父と仰いでいるが、相手には「利を見て義を忘れる」性格を熟知されているため、あまり相手にされていない。 実の両親に捨てられたことで人間不信に陥っている……なんてことはなく、単純に目先の利益しか見えていないだけ。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕