

キャラクター名  
エリオノーラ

プレイヤー名

|       |      |      |                                    |    |    |
|-------|------|------|------------------------------------|----|----|
| 種族    | アルヴ  | 種族特徴 | 暗視/吸精                              |    |    |
| 生まれ   | 操霊術師 | 性別   | 女性                                 | 年齢 | 12 |
| 冒険者Lv | 8    | 経歴   | 異種族を怖がっている                         |    |    |
| 経験点   | 9000 |      | 恥ずかしい癖を持っている<br>忘れられない恐怖体験をしたことがある |    |    |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 器用度 | 3   | 4  |     | 16     | 2    |
| 敏捷度 | 7   | 6  |     | 22 + 2 | 4    |
| 筋力  | 12  |    |     | 16     | 2    |
| 生命力 | 11  |    |     | 15     | 2    |
| 知力  | 12  | 9  |     | 33 + 1 | 5    |
| 精神力 | 4   | 4  |     | 20     | 3    |

| 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----------|-----|----|-----|
| フェンサー     | 1   |    |     |
| コンジャラー    | 2   |    |     |
| フェアリーティマー | 5   |    |     |
| スカウト      | 5   |    |     |
| セージ       | 1   |    |     |
| エンハンサー    | 8   |    |     |

| 戦闘特技     |        | 能力値 | 備考 |
|----------|--------|-----|----|
| トレジャーハント | 2120p  |     | p  |
| ターゲットィング | 1-280p |     | p  |
| 魔法収束     | 1-291p |     | p  |
| 魔法制御     | 1-291p |     | p  |
| 魔法拡大/数   | 1-289p |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |

| 言語      | 会話 | 読文 |
|---------|----|----|
| 交易共通語   | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語   | ○  |    |
| 魔法文明語   | ○  | ○  |
| 妖精語     | ○  |    |
| レムナント地方 | ○  | ○  |
|         |    |    |
|         |    |    |
|         |    |    |
|         |    |    |
|         |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| マッスルベアー     |  |
| アンチボディ      |  |
| ストロングブラッド   |  |
| キャッツアイ      |  |
| ファイアブレス     |  |
| スフィンクスノレッジ  |  |
| ケンタウロスレッグ   |  |
| デーモンフィンガー   |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター  | 0         |           |           |              |
| グラップラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー  | 1         | 3         | 5         | 3            |
| シューター  | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |        | 必要<br>ランク 筋力 回避力 防護点 |   |   |   |
|----------------------|--------|----------------------|---|---|---|
| 鎧                    | ソフトレザー |                      | 7 | 0 | 3 |
| 盾                    | バックラー  |                      | 1 | 1 | 0 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |                      |   |   |   |
| 回避技能                 | フェンサー  | 合計値                  | 6 | 3 |   |

| 武器           | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力   | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------|-----|----------|----------|-------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ダガー<br>発動体加工 | 1H投 | 3        |          | 2d+ 3 | 9  | 3          | 3  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ダガー<br>発動体加工 | 1H投 | 3        |          | 2d+ 3 | 9  | 3          | 3  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|              |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|              |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|              |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|              |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|              |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 31 m | 93 m |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 6 | 3   |

| HP |
|----|
| 41 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 2   | 7  |      |     |    |
| 妖精魔法 | 5   | 10 |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 7   | 2d+ 9 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 10 | 2d+ 12 |

| MP |
|----|
| 43 |

| 装備品            | 説明                |
|----------------|-------------------|
| 頭 とんがり帽子       |                   |
| 耳 信念のリング       | withディスプレイサーガジェット |
| 顔 ひらめき眼鏡       |                   |
| 首 幸運のお守り       |                   |
| 背中 インテリアニマルサック |                   |
| 右手 敏捷の腕輪       |                   |
| 腰 宝石ケース        | 水風光               |
| 足 韋駄天ブーツ       | 移動力+5             |
| その他サーマルマント     |                   |

| 装備品      | 説明 |
|----------|----|
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
| 左手 知力の指輪 |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |

| その他メモ  | 自動失敗<br>チェック  |
|--|---|
| レムナント地方ファフニールのスラム出身。<br>父親は人間の冒険者、母親はアルヴの冒険者。<br>両親は駆け出しの頃に知り合い、そのままエリオノーラを授かり産み落とす。<br>しかし産後の肥立ちも悪く、母親は冒険者を続ける事が出来なくなりました。<br>そんな妻と娘を養うために父親は冒険者を続け、実力者と知られる程の働きを見せ続けていたが、運悪くパーティーが全滅し遺体も回収する事が出来なかった。<br>父親が残した財産は母娘が数年不自由無く暮らす程度には残されていたが、母娘がアルヴであった事が不幸だった。<br>2人がマナを糧として得る為に金銭を使い、やがて当然の様に蛮族だと迫害を受け財産は奪い取られた。<br>母親は身体を売り僅かな日銭を稼ぐ日々を続けるが病の影響もあり命を落とす。<br>残されたエリオノーラは一人でスラムの片隅で生活が始まる。<br>空腹を紛らわせる為にゴミを漁り、無ければ店先から盗む、深夜に徘徊し酔い潰れた酔っ払いからマナを奪う。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |

