

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	3500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	102		120 20
		敏捷度	12			18 3
体	5	筋力	12	1		18 3
		生命力	12	1		18 3
心	10	知力	12	98		120 20
		精神力	12	98	1	121 20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16						
ソーサラー	17						
コンジャラー	15						
セージ	15						
バード	15						
ドルイド	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔力強化	2-230p		p
鷹の目	1-280p		p
キャパシティ	3-212p		p
必殺攻撃	1-288p		p
狙撃	1-293p		p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	36	19	19

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 霊装束『桜華』		0	0	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
祈弓『唄姫』 MP-2 対象1体 詠唱で追加魔法効果発動	2H	0		2d+ 36	9	59	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 35	2d+ 0	2d+ 20	2d+ 37	279	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	42			
操霊魔法	15	40			
深智魔法	15	42			

装備品		説明
頭	聖王の冠	1ゾロでも魔力(42)点回復
耳	相互フォローの耳飾り	パートナーの1ゾロ直後、出目10の権利を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	ラル=ヴェイネのマリソグ	ダメージ魔法のダメージを+2
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境
足	ラル=ヴェイネのダクソルカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態
その他補充の矢筒(天宮神社の御守り)		MP消費で自動補充される矢筒

装備品		説明
左手	操りの腕輪	見えない手を操る

その他メモ	自動失敗チェック
流派秘伝：夜桜一咲・彼岸桜(3ガ)クストサ・ヒガンザク)	□□□□⑤
(闇之巻・虚心穿)	□□□□⑩
流派秘伝：夜桜二咲・枝垂桜(3ガ)クワフサ・シラザク)	□□□□⑮
(闇之巻・凶運命)	□□□□⑳
【ファミリアⅢ】	□□□□㉕
黄龍(オクリウ)・朱雀(ズガ)・青龍(セイユウ)・	□□□□㉑
白虎(ヒヤッコ)・玄武(ゲンブ)	□□□□㉒
【ゴレム】	□□□□㉓
黒龍(クロリウ)ク)	□□□□㉔
	□□□□㉕

