キャラクター名: 天宮 陽菜

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	10		30	5
		敏捷度	12	10		30	5
体	4	筋力	12	2		18	3
		生命力	12	2		18	3
心	9	知力	12	27		48	8
		精神力	12	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	11		
セージ	9		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
流麗なる俊陣 I	
流麗なる俊陣 II	
効力亢進 I	

名誉アイテム	点数
専用装備	500
ランク表	300

名誉点 所持 0 /合計 800

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		0	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 16	10	21											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸	○□□○□□
専用マギスフィア(中)	○□□○□□
専用マギスフィア(大)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	21			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	相互フォローの耳飾り	パートナーの1ゾロ直後、出目10の権利を得る
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時に命中+1
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	専用マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納
その他	軍師徽章	鼓咆と陣率の使用に必要

装備品		説明
左手	ラルニヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージを+2

その他メモ

特殊能力
・創造(ｱﾙﾃｨﾒｯﾄ･ｸﾘｴｲｼｮﾝ)
元の能力と比べればごく僅かの量ではあるが、無から有を創造する事が出来る。この能力は1日に1回使用出来る。量としては1つの入れ物とそれに満ちた内容物。ただし、本人が知ってるものに限る。
・世界崩壊(ｼﾞ･ｴﾝﾄﾞ)
補助動作で射程1/1ｴﾘｱ全てにk100@10の純属性の魔法ダメージを与える。
(魔法収束･魔法制御適用不可)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟