

キャラクター名
4 連射型

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-22000				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			23	3
体	13	敏捷度	2			13	2
		筋力	6			19	3
心	6	生命力	1			14	2
		知力	2			8	1
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	9		
マジテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		レベル	消費	備考
ターゲットィング	1-280p			p
牽制攻撃	1-286p			p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p			p
命中強化	2-230p			p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
キャツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
デーモンフィンガー			
ヴォーパルウェボン			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	3	4
シューター	9	12	11	12

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値 3 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム	2H	8	2	2d+ 16	10	13	18										
<small>イグニタイト加工、魔法の武器加工、オーグメイド+3、アビス強化命中+1、アビススキル「自在の触手」</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-62600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 3	0	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 11	2d+ 10	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--