キャラクター名
4連射型

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-22000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12			23	3
		敏捷度	2			13	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	1			14	2
心	6	知力	2			8	1
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	9		
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	4
シューター	9	12	11	12

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム イグニタイト加工、魔法の武器加工、オーダメイド+3、アビス強化命中+1、アビススキル「自在の触手」	2H	8	2	2d+ 16	10	13	18										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
-62600 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟