ギルド名

1/11 年始セッション

ギルドマスター

レベル	1	成長点	3250	次レベル	0/260

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アスタロット	39	ヒューリン	ドレッドノート	サムライ	ハイランダー
アリエス	40	エクスマキナ	バナレット	ルイネーター	テイマー
グレン	39	ヒューリン	ビショップ	カンナギ	ルーンマスター
”元・知を司る異界神(オーディン)”オーディール&従者ミーミル	39	レムレス	エレメンタリスト	セージ	ルーンマスター/プロフェッサー
ベルヴィル	40	ディーバ	ランペイジ	バートル	ハイランダー/バンガード

スキル名	Lv	タイミング	効果
ギルドハウス		効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行以外で使用。アイテムを売却できる。
蘇生		効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用。HPを全回復。
陣形		セットアップ	シナリオ3回。戦闘移動を行う。
祝福		効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用。MPを全回復。
最後の力		セットアップ	シナリオ1回。フェイト6点回復。
命の雫		効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用。HPとMPを28D+29点=127点回復。
緊急招集		メジャー	シナリオ1回。メンバーの誰かがメジャーで使用。登場していないメンバーを未行動で登場させる。
派遣販売		メジャー	シナリオ1回。メンバーの誰かがメジャーで使用。アイテムの購入と売却を行う。
限界突破		セットアップ	シナリオ1回。あらゆる判定+1D。あらゆるダメージ+2D。ラウンド持続。
連携攻撃Ⅰ		パッシブ	連携攻撃を使用可能。また、連携攻撃を使用した攻撃の命中判定+2。
連携攻撃Ⅱ		パッシブ	
連携攻撃Ⅲ		パッシブ	
GH・緊急脱出		メジャー	シナリオ1回。メンバーの誰かがメジャーで使用。メンバー全員がシーンから退場する。
GH・クアハウス		パッシブ	メンバー全員の最大HP+10。
GH・サルーン		パッシブ	メンバー全員の最大MP+10。
鍛冶屋		効果参照	シーン終了時に使用。破壊されたアイテムが再び使用可能になる。
命の泉		効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用。HPとMPを31D+29=137点回復。
GH・テンプル		パッシブ	メンバーが使用するHP回復、MP回復するスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果に+29。
GH・ギルドマンション		パッシブ	メンバー全員の最大HP+20。
再行動		効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になったときに使用する。ギルドメンバー全員未行動になる。
士気高揚		パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場しているときにメンバー全員が行うあらゆる判定+1D。ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、あらゆる判定-1D。
GH・ギルドキャッスル		パッシブ	メンバーは取得しているスキルのSL+1する。SL上限1のスキルは不可。上限を超えてもよい。

所持品

軍資金：