キャラクター名
ジョン・スミス

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	物心つく前に、産みの親に捨てられた。		
経験点	330		傭兵だった義父に拾われ、兵士として仕込まれる。		
			尊敬する義父の様な傭兵になるため、成人を境に家を出た。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	2		24	4
		敏捷度	5	1		20	3
体	4	筋力	8	1		13	2
		生命力	8			12	2
心	5	知力	12	2		19	3
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
セージ	2		

戦闘特技			
シャドウステップ	OP134p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 8	9	6	7										
ブレードスカート				2d+ 8	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブレードスカート	近接攻撃を達成値4以上で回避で反撃する
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

セレスから魔香草を貰ってびっくりした。

レイ→うるさい、高感度-4
アリス→やたら回って強い、好感度0
カゲロウ→変わってるけど案外いい人、好感度+1
セレス→かわいい、高感度+5
アルエット→静かなうさぎ、好感度0

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジョン・スミス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【だいじなもの】
ドッグタグ
冒険者セット
スカウトツール
罠探知の棒
聴音の筒

【消耗品(未使用)】
保存食(一週間)
アンロックキー
ネズミ玉x2

【消耗品(使用済)】
エペ(売却済)
クロースアーマー(売却済)
救命草
魔香草

【雑費】
食費x14
魔香草
天然石の髪飾り

所持金 42 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 156 /合計 156