

キャラクター名
イヨリ＝クシミヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	【5-6-1】 かつて信頼できる友人がいた		
経験点	0		【5-6-3】 命を助けられたことがある 【6-4-5】 毒を飲んだことがある		

技	5	器用度	7	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	7					12		2	シューター	1			
体	6	筋力	9					15		2	プリースト	2			
		生命力	8					14		2	スカウト	1			
心	10	知力	8					18		3					
		精神力	8					18		3					

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 3	10	4	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 3	12	3	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
太矢(12本)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 (シーン)
背中	矢筒 矢を12本収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
PL: げびいし	□□□□⑤
一般技能: クレリックLv3	□□□□⑩
少しだけオトナのシーン神官	□□□□⑮
とある街の郊外で暮らしていた彼女だが、ある時小規模な蛮族の襲撃がその町を襲う	□□□□⑳
幸いにも冒険者たちの手によって蛮族は退治されたものの付近の畑に毒を撒かれてしまう、無味無臭な毒であったため蛮族退治に来た冒険者もそのことには気がつかず、その収穫物を食べた村の幾人かが病気に侵されてしまう。	□□□□㉕
彼女もその被害者の一員であり、生死の境を漂っていた。	□□□□㉚
事態に素早い対応を行った町長により直ぐに神官団が派遣されたため幸いにも死者はほとんど出ずに済んだ。	□□□□㉟