

キャラクター名
アッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22歳
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	560		自分にそっくりな人物を知っている 己に何らかの誓いを立てている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		25	4
体	7	敏捷度	11	6		27	4
		筋力	11	4		22 + 2	4
心	7	生命力	4	2	1	14	2
		知力	8	3		18	3
		精神力	11	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
練体の極意	2-231p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	ヴォーパルウェポン	
キャッツアイ	パークメイル	
マッスルベアー	ヒールスプレー	
ビートルスキン	クリティカルレイ	
ケンタウロスレッグ	パラライズミスト	
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
HP強化		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値	11	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー・カスタムXX+1	2H	13	1	2d+ 12	9	13	28										
射程40m																	
魔法の武器加工				2d+ 0		0											
オーダーメイド加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中判定+1
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術を使用できる
えびら	矢、太矢を合計24本まで収納
綺羅星のインパネス	〈スローイングスター〉を作り出す

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた文明を取り戻すため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

