

キャラクター名
石動 朔也&クリス=ウィンターホール

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|------|---------|-------|--------|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | モルフェウス | | 年齢 | 17 | 性別 |
| オプショナル | ノイマン | | | | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 両親の不在 | 経験 | 記憶喪失(軽) | 邂逅 | 師匠：玉野椿 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | 1 | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 8 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | 2 | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 2 | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------------------|----|-------|----|-----|----|---|
| リアキャノン×2 | 射撃 | 4r+6 | | 8 | | ハードワイアード武器。攻撃対象のドッジダイス-2。インシアチブにオートアクションで装備 |
| ロックオンサイト×2 | 射撃 | 4r+12 | | | | ハードワイアード装備。感覚達成値+2。効果重複可。 |
| "GIGA DROP THUNDER's" | 射撃 | 4r+5 | | 16 | | 侵蝕8 3+4+5 C値-2。範囲攻撃。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| 携帯電話 | |
| 制服 | |
| コネ<UGN> | |
| コネ<枢寺 伊豆> | |
| インプレム：【教皇】の証明 | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|--------------------|---------|---------|----|-----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 奇妙な隣人 | P | N | | |
| 【あしながおじさん?】"クローバー" | P | 懐旧 | N | 猜疑心 |
| 【凍志の華】冬堂 クリス | P | 遺志 | N | 悔悟 |
| | P | | N | |
| | P | | N | |
| | P | | N | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|-------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| オリジン：ヒューマン | 2 | 2 | マイナー | - | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： シーン中、エフェクトを組み合わせた判定に達成値+Lv。 | | | | | | | | |
| ハードワイアード | 4 | - | 常時 | 至近 | - | 自動 | | |
| 効果： ハードワイアード武器をLv個所持。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | シンドローム | | |
| 効果： クリティカル値-Lv（下限7）。 | | | | | | | | |
| マルチウエボン | 4 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | | |
| 効果： 武器2個で攻撃。達成値-(5-Lv) | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | 80↑ | |
| 効果： 装甲無視。ガード不可。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | オート | 武器 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ダイス+Lv+1個。ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | メジャー | 武器 | | 白兵/射撃 | | |
| 効果： 射撃指定。ダイス+[Lv+1]個。 | | | | | | | | |
| 水晶の剣 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | | | | |
| 効果： そのシナリオ中、武器一つの攻撃力を+[Lv×2]する。シナリオ3回。 | | | | | | | | |
| 支援射撃 | 3 | 2 | オート | | | | | |
| 効果： 判定ダイス+Lv個。自身対象不可。 | | | | | | | | |
| エクスマキナ | 2 | 4 | メジャー | | | | L | |
| 効果： 達成値+10。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| ゲットダウン | 1 | 2 | リアクション | | | | | |
| 効果： ドッジ代用。 | | | | | | | | |
| 爆雷撃 | 1 | 5 | オート | | | | 120破壊 | |
| 効果： ダメージ+3D。対象：単体の攻撃には適用できない。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | ★ | | メジャー | 視界 | | | | |
| 効果： 電波を読み取ったり、音声データを送り付けられる。 | | | | | | | | |

「僕は石動朔也。でこっちは…」 「フフッ！あたしこそはクリス=ウィンターホールだ」「長いからクリスって覚えてあげて」「おい！それはお前が言うことじゃねえだろ！…別にいいけどよ。」
 オーヴァードの少年。UGNとはそれなりに協力するUGNイリーガルである。
 RBのクリスに融合され、意識が共有化されている。とは言い、本人はそこまで嫌がっていない。

・石動朔也
 高校生、元UGNチルドレン
 10歳の時、海外で両親が殺害され、襲いきるジャームを目撃したことでオーヴァードとして覚醒。その後、UGNチルドレンとして施設で育つことになる。
 約1年前、任務中にクリスと出会い、以後相棒のような関係ができる。このころに中学卒業とともに、UGN施設を出て一人暮らしを始めた。
 戦闘はあまり得意ではなかったが、クリスと出会ってからは彼女のサポートもあってか、銃の腕がかなり上がっている。
 右足は機械の義足である。

・クリス=ウィンターホール
 協力型RB、オリジン:ヒューマン
 声が高いので性別は女性っぽい。
 めっちゃ口悪い、そこそこ失礼、ツッコミきつい、ときたま優しい。つまりツンデレ。普段は朔也の身体の中で眠ってるか、小型浮遊砲に意識を飛ばして側に浮いている。たまに朔也の身体を乗っ取り、行動することも。クリス憑依時の射撃の腕は、大胆かつ精密。
 名前が長すぎてあんまフルネームで呼ばれない。朔也に初見でクリスに略されたがそれはそれで気に入っている。
 特に目的があるわけではないが、困ったやつが放っておけないくらいにはお人好し。故にジャームは殺す。
 面白そうな話には乗ってくる、というか首を突っ込んでいく。

朔也人格は、優しめの性格のどこにでもいそうな男子。目上の人にはもちろん敬語。

