

キャラクター名  
アル・エイベル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	ハザードチルドレンC	カヴァー	傭兵
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	42	%
出自	母親不在	経験	離別	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	6
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3		0			3	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	9	
運転:			芸術:			知識:人型戦車	4		情報:軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンマシン	運転	1r		15		
クリスタルシールド	白兵	1r	12			追加購入予定
レーザーランチャー	射撃	5r+5		8		装甲無視 カスタマイズ:エンチャント対象
大口徑機関砲	射撃	5r+5		21		追加購入予定 ガード無効 カスタマイズ:エンチャント対象

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンマシン		15		-3	
防弾防刃ジャケット		3			調達でボディーマーと差し替え

所持品	
カスタマイズ:エンチャント	インクリボン
カスタマイズ:エンチャント	
カスタマイズ:エンチャント	
傭兵キット	
応急手当キット	
デモンズシード	
【遺産同調装置】	
錬金秘本	
エンブレム:フローズンリリィ	
コネ:手配師	
エンブレム:グリーディ	

合計装甲: 23 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
父親	P	N		
ノア・ロイス	P 友情	N 不安		
リーゼンタール枢機卿	P	N		
老兵たち	P	N		
エルンスト・イエーガー	P	N		
	P	N		

最大財産P: 97 残り財産P: 4+5+2d

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	3	2	MJ	-	-	-		
効果:								
黄金錬成	3	+3	PS	至近	自身	自動		
効果:								
砂の結界	1	2	AT	至近	自身	自動		
効果:								
マルチウエボン	5	3	MJ	武器	-	対決		
効果:								
八重垣	1	3	AT	至近	自身	自動		
効果:								
零距离射撃	1	2	MJ	至近	-	対決		
効果:								
砂塵の帳	1	7	AT	視界	単体	自動	1201/シナリオ	
効果:								
ラストアクション	1	5	AT	至近	自身	自動	1001/シナリオ	
効果:								
ヴァリアブルウエボン	2	3+1	MJ	武器	-	対決	リミット	
効果:								
ブラックマーケット	3	+2	PS	至近	自身	自動		
効果:								
砂の祝福	1	4	AT	至近	自身	自動		
効果:								
万能器具	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								

【遺産同調装置】 種別:その他  
 イニシアチブプロセスに使用。  
 あなたのHPを5d10回復する。この時、最大HPを超えても良い。  
 あなたがこの効果を使用した次のメジャーアクションの攻撃の攻撃力を+[回復した数字]する。  
 この効果はあなたがヴィークルに搭乗している時にのみ1シナリオ一回使用できる。  
 あなたはタイタスを昇華することでこの効果の使用回数を一回回復できる。

---

『良いか、耳の穴かっぽじてよく聞けよ?』  
 『一つ。雇い主への義理は通すこと』『二つ。仲間は大事にすること』『三つ。自分の心の赴くまま、自由であること』  
 『GG乗りの三か条だ。覚えておくだぞ、アル』

「……ああ、分かってる。忘れたことなんてないよ、親父」  
 ——とある朝、寝起きの一幕

---

新帝国の戦戦の中に生まれた生来のオーヴァード。  
 物心ついた頃から母親はおらず、傭兵だった父の元、GG(ゲバルト・ギア)のサブパイロットを揺り籠に育つ。  
 ノイマンシンドロームの影響か5歳の頃にはGGの整備を手伝うようになり、父からGG操縦の手ほどきを受けながら各地を転々としていたが、10歳の頃に雇用主の裏切りにより父親と死別。以来、形見のGGを駆り傭兵として身を立てている。

父の教えである『GG乗り三か条』の中でも特に3番目が性根に染み付いており、理屈よりも自分の興味やノリ優先で行動しがち。