キャラクター名: コトノハ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	不明(一応87歳)
冒険者Lv	3	経歴	自分のせいで誰かを傷つけた。9		
経験点	0		別の人格がある10		
			本当の親を知らない、目指すべき場所がある。9		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24	4
		敏捷度	6			18	3
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	13			13	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	18	1		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2		
バード	3		
ウォーリーダー	1		
ジオマンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート 気が付いたらこれを持っていた。	2H	1		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペット(蝶)	○□□○□□
七色ハチミツ	○□□○□□
前編↑	○□□○□□
七色ハチミツ	○□□○□□
瞬脈の念珠	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

相克の標的	MA13p		p
終律増強	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳 瞬脈の念珠	所持品に記載
顔	
首	
背中 地脈のジオグラフ	空中に浮遊する水晶。どこかの風景が浮かび上がる。
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
終律:春の強風	
レジスタンス	
ヒールスプレー	
流麗なる俊陣	

名誉アイテム	点数