キャラクター名	プレイヤー名
イノ	

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	48

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
お茶会	あなた達はお茶会を楽しんでいた。綺麗な花。おいしいお菓子とお茶。そして――あれ、思い出せない。一緒にお茶会をした仲間は誰だったっけ……？
うそ	あなたは嘘をついた、どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
私はアリス	憧憬	3	①②③④⑤	
アメリ	対抗	3	①②③④⑤	
ニア	恋心	1	①②③④⑤	ロスト済。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対称が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		臓物豚		オート	なし	自身	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
腕		うじむし		オート	なし	自身	BPにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		絵本		オート			不思議の国のアリスの絵本。トランクの中にしまってある
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデッド		オート			たからもの