

キャラクター名
久方一樹 くがたいつき

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢		性別	男
覚醒	無知	衝動		憎悪	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験		喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	8r+4		4		
	RC	12r+4		6		
	RC	12r+4		5D+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特異点	P	N		
久方朱音	P 幸福感	N なんで?		
約束	P 純愛	N 無力感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒き凶星	5	5	セットアップ	視界	単体	自動	120/憎悪	
効果: ラウンドの間、対象に攻撃を行った場合、ダメージ+[LV]D、対象以外を含めると適用されない								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: メインプロセスを行う、行動済みにならない、								
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限7)								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	対決	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2+2]の射撃攻撃、同エンゲージ不可								
黒星の門	3	2	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 同エンゲージ可になる、判定D+[LV+1]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する。判定は失敗する。判定を行わない者には使用できない。1シナリオ1回								
崩壊のスフィア	4	2d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: ダメロ直前に使用、ダメージ+[LV×2]Dする。1シナリオ1回まで。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

久方一樹 くがたいつき
一人称:俺
二人称:○○さん、呼び捨て、お前
性格
明るく無邪気(だがウェイ系ではない)。拘りが強い。穏やかな性格。
うるさくはないけどよく話すし聞く。姉と妹の影響で女子慣れしている。人好きだが一人の時間も欲しいタイプ。
朱音に対してのみ心配性が発動する。

好きなもの
読書、インターネット、家族、家事作業全般

特技
美術全般 母の影響で絵画やら造形やらしていた。父も建築系だったため結構なものづくり家庭。
家ではメガネ良くつけてる。

【姉妹】
歳の離れた姉と一個したの妹がいる。弟であり長男。
幼少期は姉によく面倒を見てもらっていたため、可愛い弟だったが、
姉と両親の関係が複雑になりだすと、妹(朱音)の面倒を見ていた。
姉が出ていく前日にお兄ちゃんなんだからしっかりしなさい。と言われて、兄の自覚が芽生えた。
姉が出ていってからのもの、家庭は落ち着く。