

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	18
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ドウアン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	8	8	6	31	26	7
ボーナス	12	2	2	2	10	8	2
クラス修正	2	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	14	3	3	3	10	10	3

HP	235
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	3	0	10	13	19
スキル	フェイス,マシン,アセティック		0	0		9	23		
その他	ファミリア,戦車		2	0		3			15
総計(右)			3	14					
総計(左)			5	0	0	64	44	12	31
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	3	3		6	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	10	3		13	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
ハイHPポーション×0	
MPポーション×0	
ハイMPポーション×6	
毒消し×10	
冒険者セット	
狼の使い魔(ファミリア1:器用)	
猫の使い魔(ファミリア2:精神)	
戦車	

現在重量:	24	所持金:	85975	預金・借金:	
最大重量:	56				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	★	2	Dr前	-	自身	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	場面SL	
効果: カバーリングと同時に宣言して射程を20mにする								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: シーン終了まで物理防御+SL								
サモン: アラクネ	5	9	Dr後	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果: 受けるダメージ-(SL)D								
ファミリア	2	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 手持ちに使い魔をSL個所持								
ハイサモナー	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: サモナースキルのリアクション-1D								
グレートサモナー	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: サモナースキルの効果+1D								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: ディフェンダーで魔防も上がる								
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔術、サモナー、パワー効果+1D								
ガーディアン	★	-	Dr後	20m	単体	自動成功	場面1	
効果: 使い魔を犠牲に被ダメージ-CL×5								
ブラッドパクト	3	-	パッシブ	-	-	-		
効果: サモナースキル コスト-SL								
ステッドファスト	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: スリップ無効								
コンストリクション	★	-	サモン	-	自身	自動成功		
効果: サモンを単体化してコスト-2								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 物理と魔法防御+SL×4								

物心付いた頃には両親は戦死して、傭兵崩れのことをやりながらここまで生きてきた。そんな私が冒険者を目指した理由はなんだろう。名誉？好奇心？冒険への憧れ？

…違うな。私はただ、寂しかっただけなのかもしれない。
戦うことしか出来ない私が誰かと一緒に居られるのはきつとここだから。

