キャラクター名: キラ・ヤマト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3330				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	19	2	41 + 2	7
		敏捷度	8	3		19	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	3	9	2	18	3
心	9	知力	12	17	2	40 + 2	7
		精神力	9	17		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	11		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
探索指令		
以心伝心		
攻撃阻害		
人馬一体		
特殊能力解放		
姿勢維持		
獅子奮迅		
限界駆動		
バランス		
超過駆動		
リーンフォース		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	16	14

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード 射程10m,装填数4 魔法武器	1H	1	2	2d+ 22	10	22											
マスカレード 射程10m,装填数4 魔法武器	1H	1	2	2d+ 22	10	22											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	18			

装備品		説明
頭	マギスフィア(大)	
耳	ラルヴィルネの耳飾り	
顔	ディスプレイサーガジェット	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	スマルティエの風切り布	
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミキット	
足	ラルヴィルネのダウンルッカー	
その他	セーヴィングマント	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	
	ガンベルト	
	スマルティエのアイガード	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

キラ・ヤマト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔導バイク収納スフィアx4	○□□○□□
フリーダム	○□□○□□
弾丸x10	○□□○□□
魔昌石4点分x10	○□□○□□
活性弾x20	○□□○□□
カード緑Sx10	○□□○□□
魔府(精神)x5	○□□○□□
魔府lv2x5	○□□○□□
魔府lv3x5	○□□○□□
魔府(生命)lv1x3	○□□○□□
魔府lv2x3	○□□○□□
魔府lv3x3	○□□○□□
ストライクガンダム	○□□○□□
Sストライク	○□□○□□
ストライクフリーダムx2	○□□○□□

所持金 37955 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	200
	200

名誉点 所持 789 /合計 1189