

キャラクター名
コトノハ レイ 成長予定

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3360				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		21	3
体	0	敏捷度	11	5		28 + 2	5
		筋力	2	1		3	0
心	13	生命力	13			13	2
		知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	18	3		34 + 2	6

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	1		
バード	8		
ウォーリーダー	5		
ジオマンサー	4		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
相克の標的	MA13p		p
終律増強	2-227p		p
ハーモニー	2-229p		p
相克の別離	MA13p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
バジリスク語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
モラル	流麗なる俊陣
終律:春の強風	
レジスタンス	
ノイズ	
終律:獣の咆哮	
アトリビュート	
終律:華の宴	
終律:蛇蝎の苦鳴	
ラブソング	
流麗なる俊陣	
流麗なる俊陣	
強靱なる丈陣	
陣率:効力亢進	
勇壮なる軍歌	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ストリングボウ				2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 0	0	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 幸運のお守り	戦利品ロールに+1
耳 ラルヴァイネ	
顔 ラルヴァイネ	
首 ラルヴァイネ	
背中 ラルヴァイネ	
右手 俊敏の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
戦利品ロール2d+3	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱