

キャラクター名 グラム・エルヴェスタム プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	闇の一族			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	8	9	9	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	3	4	3

HP	45
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	3	10	4	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
チョーク	
小型ハンマー	
くさび	
HPポーション	
バックパック	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 926
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	ダメージロールの前	至近	自身	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
スマッシュ	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することが出来る。							
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身		刀使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数のアームズマスタリー: ~~を同時に適用することはできない。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	カール・リリキ	
効果:	武器攻撃と同時にしようする。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+CL×10する。							
パリィ	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	回避判定に+1Dする。ただし、貴方がメジャーアクションで行う判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果:	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--