キャラクター名: ルー・シュミット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	0		師と仰ぐ人がいる		
			一定期間の記憶が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	3			7 + 1	1
体	11	筋力	12	1		24	4
		生命力	9	2		22	3
心	5	知力	6			11	1
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50

名誉点 所持 30 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	9	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 8	11	9	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 409 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 遺品の首飾り	くすんだ宝石のついた首飾り
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる。
右手 俊足の指輪	敏捷度に+1
腰 白い組紐	師に貰った白い組紐
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある鉱山付近で鍛冶を営むドワーフ一家の長女として生まれた。
上にも下にも家族がいるが、特に何事もなく生活していた。
炭鉱に来る蛮族対策の為、ある程度訓練を積んでいた。
誕生日に、集団で襲い来る何者かに家族を殺された。
母親が床下に隠したため、何とか命を拾う。
しかしその当時の記憶があいまいで、今は襲撃を退けた冒険者を師と仰いでいる。
家族の仇をとるため、冒険を始めた。
鉱山で暮らしていたため、森林にある野草等の観察が最近の趣味。
趣味と実益を兼ねて、そこそこの頻度で野宿をしている。

遺品の首飾り：家族が誕生日プレゼントでくれた宝石のついた首飾り

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟