

キャラクター名	プレイヤー名
レーア・シュミット	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	3910		師と仰ぐ人がある 一定期間の記憶が無い		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	1		19	3				
体	11	敏捷度	3			7 + 1	1	レンジャー	2	エンハンサー	2
		筋力	12	1		24	4				
		生命力	9	2	2	24	4				
心	5	知力	6	1		12	2				
		精神力	11	2		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
かぼう	1-285p	交易共通語	○	○
頑強	1-279p	ドワーフ語	○	○
ガーディアン	1-279p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	ビートルスキン	
	マッスルベア	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	5	8	6	9		21	-2	7
グラブラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				ファイター	合計値	4	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	9	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 8	11	9	35										
ストーン	1H投	1		2d+ 8	12	9	1										
ストーン	1H投	1		2d+ 8	12	9	1										
ストーン	1H投	1		2d+ 8	12	9	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 4	9	54						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	スマルティエのイヤリング		
顔			
首	遺品の首飾り	くすんだ宝石のついた首飾り	
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる。	
右手	スマルティエの俊足の指輪	敏捷度に+1	
腰	スマルティエのベルト		
足	スマルティエのトラッキング		
その他	白い組紐	師に貰った白い組紐	

その他メモ
 とある鉱山付近で鍛冶を営むドワーフ一家の長女として生まれた。上にも下にも家族がいるが、特に何事もなく生活していた。炭鉱に来る蛮族対策の為、ある程度訓練を積んでいた。誕生日に、集団で襲い来る何者かに家族を殺された。母親が床下に隠したため、何とか命を拾う。しかしその当時の記憶があいまいで、今は襲撃を退けた冒険者を師と仰いでいる。家族の仇をとるため、冒険を始めた。鉱山で暮らしていたため、森林にある野草等の観察が最近の趣味。趣味と実益を兼ねて、そこそこの頻度で野宿をしている。
 遺品の首飾り：家族が誕生日プレゼントでくれた宝石のついた首飾り

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

