

キャラクター名
葉桜 咲姫

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	36	%
出自	兄弟	経験	平凡への反発	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	14
精神	5	1	0			6	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		9	射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
伸縮性警棒	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
天才	P	N		
霧谷 雄吾	P 信頼	N 不安		
アルジャーノン	P 親近感	N 隔意		
デーモンクリエイター	P 執着	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1		常時					
効果:	【行動値】に+【精神】							
武芸の達人	3		常時					
効果:	指定:<白兵> 達成値+[LV *3] 暴走時効果適用外							
拡散する影	3	3	マイナ				80%	
効果:	X/N [判定D-[【精神】以下の任意のダイス]個し、達成値+[減らしたダイスの数*LV(最大20)]							
コンセ:ウロボロス	2	2	Xジャー					
効果:								
無形の影	1	4	X/リ					
効果:	【精神】で判定							
シャドーテンタクルス	1	1	Xジャー					
効果:	白兵攻撃を10m or 視界に変更							
急所狙い	1	2	Xジャー					
効果:	攻+[LV *2]							
神機妙算	1	3	Xジャー				80%	
効果:	範囲(選択)に変更							
天才	2	1D10	オート	至近	自身		Dロイス	
効果:	判定直後使用 達成値+【精神】							
写真記憶	★							
効果:	目にしたものを忘れない							
構造看破	★							
効果:	機械や建物の構造が見ただけでわかる							
効果:								
効果:								
効果:								

はざくら さき

ウロボロスシンドロームを持つオーヴァードを人工的に生み出そうとしたFHの実験によって覚醒した一人。覚醒後も非人道的な実験を行われる日々を送っていたが、UGNの介入により保護されたことでその日常は終わりを告げた。ノイマンの力による天才的な頭脳と本人の性格が災いして保護先の支部にて不和を起こしたため、協議を重ねた結果、日本支部へ異動し霧谷の下でチルドレンとして活動することとなる。平時はUGNチルドレンとして活動しつつ、デーモンクリエイターの情報が入ればそちらを追うことを優先して各地へ飛び…といったような、それなりに忙しい生活をしており有休を余らせまくっている。

物静かで愛想のない少年。才能があるゆえに他者に教わることを不得手としており、また、歯に衣着せぬ物言いも相まって諍いが起こることもしばしば。表情に乏しく人形めいていたり名前と中性的な容姿から少女と間違われることが多いがれっきとした男。

戦闘では支給品の武器と、ノイマンの頭脳とウロボロスによる影の力を駆使して戦う白兵型。相手を無力化することを目的とした立ち回りを行う。

一人称:私 二人称:貴方 三人称:～さん、コードネーム

FH時代は実験体という立場でありながらもノイマンの能力を見込まれてデーモンクリエイターの補助をすることもあり、他の実験体たちよりは彼と近い関係を持っていた。