=キャラクタ	-名=						— 1 -	- プレ	イヤー	-名 —						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
三連パイルバンカー												ワーディング	*	-	オート		シーン		_					
									効果:		1		- 非オー		カエキスト									
~.>.!%=	, ウロボ			ス		ワーク	7 UG	UGNエージェント		/ LD 力	ヴァーロ	- UGNZU-		- /		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロー		۲	ウロボロ	ス			_	,,,,,				7011			効果:			'		- コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	i				性別					セレリティ	1	5	Х	至近	自身	_	Dロイス	
覚醒		/E	 惑染		衝動	,	鱼	解放		2万世日4	侵食率		32	0/6	効果:			'		10-Lv点				
		,,	EX.		1到到)		/3-	/J+/JA				J2 /0			原初0	D白(マルチウェポン)	1	3+2					80	
出自					経験	ŧ				遊	逅				効果:		1							
	基本値			ワークスボーナス			_	14h hAz				HP 28		\equiv	原	初の黒(物質合成	1	5+2	Х				100	
	-			_		ス 成:	₹	他修		能力値	_				効果:				'					
肉体	2		0		0				_	2	_	動値	8		原初0)灰(天上からの誘い)	5	3+2	1	至近			解放・120	
感覚			0		0					2	_	` '			効果:				'		'			
精神 4 社会 0		0 0							<u>4</u> 1	_	戦闘移動 13 全力移動 26			原衫	刃の赤(水晶の剣)	5	4+1	Х						
社会		,	Į		U							全力移動 26		効果:			シナリ	オ間選択した武	大器の攻撃:	カ+【LV*2	】、シナ	リオ中3回		
肉体			感覚					精神				社会				尾を食らう蛇	1		オ					
技能	SL	修正	技能	Ę	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	; ;	SL 僧	≸正	効果:									
白兵			射雪	星			R	С	1		交渉	\$	1			背徳の理	3							
回避			知覚	ŧ	1		意	志			調達		1		効果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:UC	GN	1			コンセ	2							
運転:			芸術:			:	知識:				情報:				効果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:						*							
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果:									
運転:			芸術:				知識:				情報:													
武器·	コンボ	:	能力	合山値	G	値 攻撃	≩†ı B	が記			メモ				効果:									
スマート				2r-1			_	J12																
スマートライン				2r-1			_								効果:								1	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	,,,,,		73-4	0																				
															効果:				1	1			1	
							_							=										
防具			価格	装甲	回	避行	動				メモ				効果:									
															(コネ	: 噂好きの友人)にパトロン*3	3(初期	侵食率+6、	財産ポイント+6	5)				
								=1.1+.	T		\	¬\n÷ .												
コネ:噂	好きσ.)友人									イス													
スマート						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						1 消費												
ウェポンケース								アガサ博士 P N																
								申し子 P N																
								P N																
								P N																
										Р	N	1												
										Р	N	1												
										Р	N	١												
						г		- 1-		_														
							最大	最大財産P: 4 残り財産P: 1																