

キャラクター名
ユウ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖い。幸せ。夢じゃないかと思うくらい。幸せ。そう。俺の中にある夢のような記憶。けどそれは、「あった」のだ。
クローバー	四つ葉のクローバー。それは幸せの象徴だったはず。俺は草むらからそれを探していた。必死になって探していたはずだ。それは誰かに渡すためか、何かを祈り込める己のためか。今やクローバーも生えてはいないけれど。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マの攻撃判定+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随する「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃 1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、自身の【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		リミッター		オート			このパーツ損傷時最大行動値+2(BP終了時まで続き、効果中このパーツは修復できない)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アンクレット		オート			BP終了時、任意の狂気点-1(修復不可)
				オート			