

キャラクター名
アリサ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
白い部屋	薬、注射、白い服の人たち、あの痩せた腕は本当に私のものだったのか……
尾行者	何かが私に付き纏っていた。いったい誰が、何が……
手術台	
花壇	食べられる植物を誰かと育て上げようとしていた微かな記憶……
会話	今いるみんなとワイワイと他愛のない会話が盛り上がっていた……そんな日々が存在していたのだ。
故郷	ここが……私達のいた場所……
朝日	昔に早起きして見た輝かしい朝の陽差しが、今の曇り空を突き抜けてくる。何時かは晴れ渡る空も見れる筈だと、希望を抱かせてくれた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (アクキー)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルマ	恋心	2 ①②③④⑤	
ジル	恋心	1 ①②③④⑤	
セラ	恋心	2 ①②③④⑤	
ベリト	恋心	1 ①②③④⑤	
ミネルヴァ	執着	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定時、出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ追加。強化値に縛られず、修復可能。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ追加。強化値に縛られず、修復可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用時、大失敗しても損傷しない。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定可能
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		ロケットパンチ (リモートアタック)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒