

キャラクター名 ワッパ=メッタ=クッタ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	6000				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	6		28 + 2	5	フェンサー	7		
体	0	敏捷度	8	2		22 + 2	4	マジテック	1		
		筋力	1			1	0	エンハンサー	1		
心	13	生命力	12	2		14	2	バード	6		
		知力	1			14	2	アルケミスト	1		
		精神力	16	7		36	6	ミスティック	5		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
ハーモニー	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	幸運は富をもたらす
モラル	星は剣を導く
レジスタンス	星は盾を掲げる
ララバイ	襲い掛かる敵の幻
レクイエム	
アトリビュート	
チャームング	
遠隔指示	
威嚇	
騎獣強化	
HP強化	
MP譲渡	
ヴォーパルW	
幸運は勝ち戦を授ける	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	12	11	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズ		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	12	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボーン 射程20m 絡む (価格は一般アイテムに計上)	1H投	1	-1	2d+ 11		8											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 12	11	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	2	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア(小)+タガサ オプション込みの価格
顔	
首	ポーションインjekター @デクスタリティP
背中	ウェポンホルダー改 ミスティックロッド(器)、楽器
右手	宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

