

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | パラディン | Lv.1: | | レベル | 15 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | アコライト | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 23 | 9 | 22 | 8 | 8 | 27 | 9 |
| ボーナス | 7 | 3 | 7 | 2 | 2 | 9 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 4 | 9 | 2 | 2 | 12 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 233 |
| MP | 141 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 月光のサークレット | | | | | 1 | 1 | | |
| 胴部 | 祝福の鎧 | | | | -2 | 13 | | | -3 |
| 補助 | 太陽の腕輪 | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 泪玉のサザンクロス | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 9 | 0 | 12 | 11 | 14 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 7 | 16 | 13 | 11 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 23
 所持金: -25200
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--|-----|-------|-----|----|------|---------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| スーパーマスタリー:モンク | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 選択したクラスのスキルをすべて取得する。 | | | | | | | |
| 無限の力 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | スキルのコストを0にする。 | | | | | | | |
| ハイパニッシャー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | パニッシャーの効果に+10 | | | | | | | |
| シャインストライク | ★ | 6 | セット | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージに+【精神】 | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | イニシア | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ヒールをイニシアで使用。行動済みにならない。 | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | HPを3D+CL×3回復。CLダイス増加 | | | | | | | |
| パニッシャー | 5 | 10 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果: | 攻撃ダメージに+【精神基本値】 | | | | | | | |
| 二回行動 | ★ | - | 効果 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | すべてのキャラが行動済みになった時あなたは未行動となる。 | | | | | | | |
| プライドファイト | ★ | - | セット | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | あなたがいるエンゲージから1体選択し、それ以外のキャラを離脱させる。その後自身のいるエンゲージを封鎖し、対象にBS逆上を与える。 | | | | | | | |
| 海神蒼閃拳 | ★ | 20 | メジャー | 効果 | 効果 | 精神 | | |
| 効果: | あなたが存在しないエンゲージのキャラすべてに<水>属性の武器攻撃を行う | | | | | | | |
| 激流拳技の極み | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | あなたが素手で攻撃する場合、命中判定に+2Dする。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

コンボ
 海神蒼閃拳(格闘/双)
 命中6D+12/ダメージ6D+66/白兵(水魔法)/至近

海神蒼閃拳
 命中6D+12/ダメージ6D+66/白兵(水魔法)/効果