

キャラクター名
ウィリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	慈愛
サブクラス	タナトス	寵愛点	1073

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
超越者	
世界の真実	
サリア	どんなことがあっても私達には守ってくれる存在がいる。
I'll be back	
確かな愛	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーゼル	信頼	3 ①②③④⑤	
チヨ	信頼	2 ①②③④⑤	
	憧憬	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		広がる歌声		ラピッド	2		任意の姉妹と互いに対話判定を行う。あなたに対する対話判定は出目+1される。
ポジション		女神の抱擁		オート			あなたへの対話判定の出目を+1する。
ポジション		幸せの鐘		オート			対話判定において、出目+1してもよい。
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する会話判定は全て出目+1される
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してもよい。
ポジション		援護		オート	効	0~1	1ターンに1回、範囲内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		サリア		オート			行動判定+1 行動判定の出目が4以上の場合成功となる バトルパートにおいてターン終了以外で狂気点を受けない
メインクラス		見敵必殺		オート			ターン開始時の最初のカウントでの白兵・肉弾攻撃マニューバは自身の攻撃判定出目+2、ダメージ+1してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージ0時を、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と対話判定を行ってよい
頭		剣道八段		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身以外
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つを選んで損傷前に戻してよい
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1 爆発無効
腕		可愛い投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び処理を行う
腕		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
腕		彼岸花		アクション	2	0~1	白兵2+切断 出目1 パーツ1つ破損で連撃