

キャラクター名
ウィリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	慈愛
サブクラス	タナトス	寵愛点	1073

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
超越者	
世界の真実	
サリア	どんなことがあっても私達には守ってくれる存在がいる。
I'll be back	
確かな愛	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーゼル	信頼	3 ①②③④⑤	
チヨ	信頼	2 ①②③④⑤	
	憧憬	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		広がる歌声		ラピッド	2		任意の姉妹と互いに対話判定を行う。あなたに対する対話判定は出目+1される。
ポジション		女神の抱擁		オート			あなたへの対話判定の出目を+1する。
ポジション		幸せの鐘		オート			対話判定において、出目+1してもよい。
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する会話判定は全て出目+1される
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してもよい。
ポジション		援護		オート	効	0~1	1ターンに1回、範囲内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在の行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		サリア		オート			行動判定+1 行動判定の出目が4以上の場合成功となる バトルパートにおいてターン終了以外で狂気点を受けない
メインクラス		見敵必殺		オート			ターン開始時の最初のカウントでの白兵・肉弾攻撃マニューバは自身の攻撃判定出目+2、ダメージ+1してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と対話判定を行ってよい
頭		剣道八段		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身以外
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つを選んで損傷前に戻してよい
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1 爆発無効
腕		可愛い投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び処理を行う
腕		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
腕		彼岸花		アクション	2	0~1	白兵2+切断 出目1 パーツ1つ破損で連撃