キャラクター名
猿辻 怕志（さるすべり はくし）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	清掃員？
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	大失態	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	7r+6		2		硬直、侵蝕5
100以下	ＲＣ	7r+6		14		硬直、侵蝕9
100以上	ＲＣ	7r+6		19		硬直、侵蝕9
160以上	ＲＣ	7r+6		24		硬直、侵蝕9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ジャーム	P 執着	N 無関心		
実上市支部	P 連帯感	N 恐怖		
霧谷雄吾	P 尽力	N 不安		
番紅 違似	P 友情	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾌﾞﾗﾑ=ｽﾄｰｶｰ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
紅の刃	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	基本②100、攻撃力+[Lv+１]							
鮮血の網	2	2	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	-	
効果：	基本②102、命中で硬直							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：	基本①119、攻撃力+[Lv×4]、メインプロセス終了時にHPを5点失う。							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果：基本①149、戦闘不能になった瞬間使用、即座にメインプロセスを行う。メインプロセス終了まで戦闘不能の効果は適用されない。								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	基本②149、早寝早起き、健康、感情操作お手の物							
かしずく歯車	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	基本②108、心臓を操作し精密な動きを行う。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：俺　二人称：君
性格：明るいリアリスト

UGNチルドレン上がりのエージェント。朗らかで人当たりのいい性格で、よくチルドレンの鍛錬に付き合っている。
覚醒時のことは覚えてないが、その時に巻き込まれた事件で家族を失いUGNに保護されチルドレンとなった。
訓練の中で自分と同じほどの年齢のチルドレンがジャームになってしまったが、情からそれを見逃してしまい事件に発展したことがある。
その経験から被害が起きる前に危険な芽は摘むようになった。情より理屈で動くタイプだが、能力や経験によってそう言った考えになったため、場合によっては違うかもしれない。

戦い方はナイフで自身を傷つけて流した血を使い、対象の足元を縛り動きを封じたり、血の流れを操作し心臓を早めて攻撃したり、倒れた時に再行動したりする。RCだけど体術してる感じで戦いたい。
コードネームの読み方はハンドレッド ワン。犬なのか、猿なのか。

百日紅の花言葉…「雄弁」「愛嬌」「不用意」「あなたを信じる」