

キャラクター名
サトウ エンジ(佐藤 縁時)

プレイヤー名

メインクラス デッドアイ Lv.1 レベル 24
サポートクラス エクセレント Lv.1 アルケミスト 性別 男
称号クラス 年齢 18
種族 アーシアン 境遇 平凡
出自(効果) 一般人 目標 運命

筋力 25 器用 38 敏捷 8 知力 9 感知 27 精神 8 幸運 16
ボーナス 8 12 2 3 9 2 5
クラス修正 0 3 0 0 1 1 3
他修正 1 1
能力値 8 15 2 3 10 4 9

HP 223
MP 192
フェイト 5

装備品 射程 命中 攻撃 回避 物防 魔防 行動 移動
右手 レールガン 60m -1 7 0 0 0 0
左手
頭部 ディテクターゴーグル
胴部 アボイドクローク
補助 トリックマント
装身具 ミュージックヘッドセット
能力値 15 0 2 0 4 12 13
スキル コンバージョン:レールガン+フォーチュンヒット+ 2 9
その他 スマホ+フェイス+漆黒の星+幸運の鍵+トリック 3 3 5
総計(右) 19 16
総計(左) 3 20 4 15 18
総計(両)
ダイス数 5 d 4 d 2 d

能力値 スキル その他 合計 ダイス数
トラップ探知 10 10 + 2 d
トラップ解除 15 2 17 + 4 d
危険感知 10 10 + 2 d
エネミー識別 3 3 + 2 d
アイテム鑑定 3 3 + 2 d
魔術判定 + d
呪歌判定 + d
錬金術判定 15 2 17 + 4 d

所持品
ミュージックヘッドセット 小道具入れ
Eスマートフォン ポーションホルダー
Aスマートフォン(器用) EXMPポーション*10
Iスマートフォン
漆黒の星 ウェポンケース
幸運の鍵 ガンベルト
名誉の勲章
冒険者セット 弾丸用ホルダー(矢筒)
強化弾*3
ベルトポーチ 轟魔弾*6
異次元バッグ 血晶弾*5+5

現在重量: 39
最大重量: 62

所持金: 251015 預金・借金:

スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
アーシアン:召喚 ★ - メジャー - 自身 自動成功 1
ワイドアタック 1 4 メジャー 武器 範囲(選択) 命中
インタラプト ★ - メジャー 視界 単体 自動成功 シナ1
ピアシングストライク 3 5 Dr直前 - 自身 - -
ガンスミス ★ - アイテム - 自身 - -
ウェポンフォーージ 5 8 メジャー - 自身 錬金術 -
アームズマスタリー:錬金銃 ★ - パッシブ - 自身 - -
コンバージョン:レールガン 1 - アイテム - 自身 - -
オルタナティブウェポン ★ 4 マイナー - 自身 自動成功 -
フェイント ★ 4 マイナー - 自身 自動成功 -
クイックフォーージ 1 3 セットアップ - 自身 自動成功 シーンSL回
オプションパーツ 1 - アイテム - 自身 - -
ブラインドサイド 3 - パッシブ - 自身 - -
シュートアウト 3 5 リアクション 視界 単体 命中 追加ダメージ
リサイクル ★ 8 効果参照 - 自身 自動 -

いつものように学校へ行くところを扉を開けたら女神様のご都合で異世界に来たタイプのアーシアン
異世界で生き抜く為の超超超チートスキル"アプリ"を駆使して異世界で冒険者生活を送っていく...筈だった
紆余曲折あった結果ボコボコにされたサトウは、二度とこんな過ちをしないと決意。心機一転し、一冒険者として改めて生きていくこととなった
ギルド名:イノセンシア・エスペランザ(無垢な希望)
代表:サトウ エンジ(佐藤 縁時)
副代表:ノア・スベア
ギルドLv4
ギルドスキル
Lv1/【蘇生】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:効果参照 使用条件:シナリオ1回
効果:蘇生は任意のタイミングで使用することができる、ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。
戦闘不能になった時に使用することで復帰させることが可能。
Lv2/【祝福】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:効果参照 使用条件:シナリオ1回
効果:蘇生は任意のタイミングで使用することができる、ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。
Lv3/【限界突破】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:セットアッププロセス 使用条件:シナリオ1回
効果:ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで継続する。
Lv4/【陣形】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:セットアッププロセス 使用条件:シナリオ3回
効果:ギルドメンバー全員が戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし、戦闘移動が行なうことができないキャラクターには効果がない。

キャラクター名
サトウ エンジ(佐藤 縁時)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーII	1	フェイト1	判定直前				シーフ	
効果:	リアクション時+2D							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除判定に+1d							
アンチトラップ	1							
効果:	トラップ解除、感知の達成値に+1							
フェンサーIII	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:	危険感知に+1d							
アンラッキー	1							
効果:								
フェイス:グローブ	1							
効果:	器用判定の達成値に+1							
マイニング	1							シナリオ回
効果:	シーン終了時使用できる。2d+CL*2点のMP回復を行う							
ビジランテ	1							
効果:	隠密状態のキャラクターを発見する感知判定に+1d							
バイタリティ	1							
効果:								
ライトニングショット	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:	携帯品を筋力基本値*2にする							
ベアアップ	1							
効果:								
クイックドリンク	1	3	インシアチプロセス					シナリオ1回
効果:	即座にポーションを1個使用する。							
シンボル	1					器用		
効果:	取得時に判定一つを選択する。選択した判定の達成値に+1する。							
シュテークン:ポーション	3							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								